



Manual do usuário
Manual do usuário
Manual do usuário
Manual do usuário



Vigilance V816 Manual do Usuário

ÍNDICE

Teclado	3
Senha	3
Armando o sistema	4
Armando rapidamente o sistema	5
Desarmando o sistema	5
Verificando as partições armadas	5
Verificando a memória de alarme	6
Teclas de pânico	6
Anulando as zonas.....	6
Anulando rapidamente as zonas.....	7
Configurações dos teclados	7
Configurando o chime do teclado	7
Configurando o bip de entrada e o bip de saída	7
Configurando a iluminação das teclas.....	8
Configurando o volume do som do teclado	8
Ligando e desligando as saídas PGM	8
Reset dos sensores de fumaça.....	9
Verificando problemas no sistema	9
Operando o sistema pelo telefone	11
Tabela de comandos por telefone.....	12
Tabela de comandos por telefone - continuação	13

Teclado

O teclado é a principal interface para operar a Vigilance **V816** e ela aceita até 8 teclados em um sistema de alarme. Na figura ao lado está a disposição das teclas.

Ao usar um teclado, os demais teclados ficam bloqueados até a operação terminar. Ao tentar usar um teclado bloqueado, você ouve um bip de erro.

Quando estiver operando o seu sistema de alarme, qualquer função pode ser cancelada digitando a tecla **Limpa**.

Se o teclado for abandonado no meio de uma operação, a Vigilance cancela a operação após 15 segundos. Este cancelamento é sinalizado com dois bips no teclado.

A Vigilance aumenta este tempo para dois minutos nas seguintes situações :

- Visualização de problemas
- Anulação de zonas
- Visualização da memória de alarme



Abaixo os LEDs de indicação do teclado e seu significado.

	AC	A Vigilance está energizada pela rede elétrica e/ou pela bateria
	Armado	O sistema está armado (o local está protegido)
	Pronto	O sistema está pronto para ser armado (todas as zona estão fechadas)
	Sistema	Problemas no sistema: - entre em contato com o instalador ou a empresa de monitoramento

Senha

A senha é o mecanismo pelo qual os usuários acessam e utilizam o sistema de alarme. Ela também é uma parte fundamental na segurança do sistema, pois por exemplo: com senha de banco, quem sabe a senha controla conta.

A senha tem que ser mantida em segredo e não deve ser escolhida entre números fáceis como data de aniversário, placa de carros, número de celular, etc. Procure trocar sua senha com uma certa regularidade para evitar transtornos.

Cada senha está associada a um conjunto de permissões que controlam o uso de funções extras do sistema.

- as permissões controlam por exemplo: o usuário pertencer a uma ou várias partições, somente armar, somente desarmar, acionar a PGM, ser um usuário coação, ser um usuário visitante, ser administrador de partição, etc..
- as senhas e as permissões são cadastradas pelo administrador (pode ser o técnico que faz a instalação ou o proprietário da casa ou estabelecimento).

As senhas de visitantes podem ser utilizadas por pessoas que fazem serviços eventuais (senhas temporárias). Neste caso ao criar a senha pode ser permitido por exemplo: poder somente armar e durar só 1 dia (após a ½ noite a senha fica inválida).

As senhas de coação funcionam como uma senha normal mas avisam ao sistema de monitoramento que está ocorrendo uma situação de coação, como assalto, etc.

Em um sistema com mais de uma partição, as senhas podem ficar restritas às partições ou podem estar associadas a mais de uma partição. Quem decide é o administrador.

- No caso da senha estar associada a mais de uma partição, ao armar ou desarmar o sistema é necessário, após digitar a senha, informar qual a partição que está sendo alterada (**1, 2, 3** ou **4**).
- Se quiser por exemplo armar todas as partições associadas à senha, digitar "**0**" (que corresponde a "todas").
- Se não digitar o número da partição, após 5 segundos a Vigilance assume que foi digitado "**0**".
- Se a senha está restrita a uma partição não é preciso informar a partição.

Armando o sistema

Digite a sua senha para armar o sistema.

Sua senha precisa ter permissão para armar, caso contrário o teclado emite um bip de erro e o sistema continua desarmado.

Para armar é necessário que todas as zonas estejam fechadas (LED **Pronto** aceso) no momento que o último número da senha for digitado.

Caso contrário, o teclado emite um bip de erro e o sistema não arma (o LED **Armado** não acende). Também não é possível armar se todas as zonas estão anuladas.

Existem quatro modos de armar o sistema - cada modo requer que a senha tenha a permissão específica.

A tabela a seguir mostra como armar em cada um dos modos.

Digitação				Resultado	Notas
		<senha>	<partição> 0 a 4	Armar	<i>arma simples</i>
	Casa	<senha>	<partição> 0 a 4	Armar parcial	<i>arma anulando as zonas parciais</i>
F	Casa	<senha>	<partição> 0 a 4	Armar instantâneo	<i>arma anulando as zonas parciais, não conta o tempo de saída</i>
F	Entra	<senha>	<partição> 0 a 4	Armar forçado	<i>permite armar com as zonas forçadas abertas</i>

Após digitar a <senha>, se ela estiver associada a mais de uma partição, a Vigilance espera pelo número da partição.

Neste caso você pode:

- 1) Digitar "0" para armar todas as partições associadas à senha.
- 2) Digitar o número da partição que você quer armar, no caso de querer armar uma delas.
- 3) Não digitar a <partição>, neste caso a Vigilance espera 5 segundos pela <partição>, e após, assume que foi digitado "0".

Num sistema de 3 partições: para armar 2 delas, ou num sistema de 4 partições: para armar 2 ou 3 delas, é preciso armar cada uma individualmente.

Quando o sistema é armado, o LED Armado acende e o teclado emite bips avisando que você deve sair da área que está sendo protegida (é o tempo de saída).

Nos últimos 10 segundos, a cadência dos bips aumenta, indicando que o tempo está no fim e o sistema será armado na sua totalidade.

Durante o tempo de saída só é permitido que você circule nas zonas temporizadas, caso contrário o sistema entrará imediatamente em alarme.

Se necessário, você pode solicitar ao instalador para habilitar a opção que permite durante o tempo de saída circular também nas zonas imediatas, sem gerar alarme.

EXCEÇÕES AO ARMAR:







- 1) No **arme forçado** é permitido armar com as zonas forçadas abertas sem gerar alarme. O alarme só será gerado caso essas zonas fechem e voltem a abrir novamente. A configuração das zonas que são forçadas é feita pelo instalador na programação.
- 2) O sistema pode **armar com as zonas temporizadas abertas**, se esta opção for habilitada pelo instalador na programação.

Armando rapidamente o sistema

O arme rápido é uma forma de armar o sistema sem usar senha.

O arme rápido precisa estar habilitado pelo instalador na programação para funcionar.

Há quatro modos de arme rápido, conforme a tabela abaixo.

	Armar rápido	<i>arma simples</i>
	Armar parcial rápido	<i>arma anulando as zonas parciais</i>
 	Armar instantâneo rápido	<i>arma anulando as zonas parciais, não conta o tempo de saída</i>
 	Armar forçado rápido	<i>permite armar com as zonas forçadas abertas</i>

É necessário manter a tecla pressionada durante dois segundos nos quatro modos de arme rápido.

- mantenha pressionada a tecla indicada com "2 seg." até ouvir dois bips de curta duração no teclado.

Desarmando o sistema

Digite a sua senha para desarmar o sistema.

		Desarmar a partição
---	---	---------------------

Quando você entra em uma área protegida por uma zona temporizada (uma porta de entrada, por ex.), o teclado emite bips durante um período, indicando para você digitar a sua senha e desarmar o sistema.

Este período é o tempo de entrada, e após expirar, se o sistema não for desarmado, gera um alarme.

Quando o sistema é desarmado, o LED **Armado** apaga.

Sua senha precisa ter permissão para desarmar, caso contrário o teclado emite um bip de erro e o sistema continua armado.

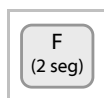
Você também deve escolher a partição a ser desarmada no caso de senhas associadas a mais de uma partição.

Após digitar a <senha>, se ela estiver associada a mais de uma partição, a Vigilance espera pelo número da partição.

Neste caso você pode:

- 1) Digitar "0" para desarmar todas as partições associadas à senha.
- 2) Digitar o número da partição que você quer desarmar, no caso de querer desarmar uma delas.
- 3) Não digitar a <partição>, neste caso, após 5 segundos, a Vigilance assume que foi digitado "0".

Verificando as partições armadas



Pressione a tecla **F** durante 2 segundos para visualizar as partições armadas. Pressione até ouvir dois bips de curta duração no teclado.

As partições armadas serão apresentadas nos LEDs conforme abaixo.

LEDs		Ação	
1	9	LED1 aceso - Partição 1 armada	LED9 aceso - Partição 1 desarmada
2	10	LED2 aceso - Partição 2 armada	LED10 aceso - Partição 2 desarmada
3	11	LED3 aceso - Partição 3 armada	LED11 aceso - Partição 3 desarmada
4	12	LED4 aceso - Partição 4 armada	LED12 aceso - Partição 4 desarmada

Ao final digite as teclas **Limpa** ou **Entra** para sair do modo.

O teclado permanece 15 segundos apresentando as partições armadas. Os demais teclados ficam bloqueados durante este período.

Verificando a memória de alarme

Se aconteceu um alarme o LED **Pronto** pisca indicando que o sistema foi violado.



Desarme o sistema.
Digite a tecla **Mem** e visualize a memória de alarme nos LEDs das zonas.

Digitando a tecla **Mem** os LEDs das zonas que foram violadas piscam.

O teclado permanece 15 segundos apresentando as zonas violadas. Os demais teclados ficam bloqueados durante este período.

A memória de alarme é apagada quando o sistema for rearmado. Enquanto não armar, é possível visualizar novamente a memória de alarme.




Ao final digite as teclas **Limpa** ou **Entra** para sair do modo. Ao sair, o LED **Pronto** para de piscar.

O LED **Pronto** pisca em qualquer situação de alarme, inclusive quando o sistema está desarmado.

Quando não houver zona violada (ex: quando são apertadas as teclas de pânico pelo teclado) o LED **Pronto** pisca, mas a memória de alarme permanece vazia.

Teclas de pânico

As teclas de pânico são as seguintes:

 2 segundos	1 + 3	POLÍCIA
 2 segundos	4 + 6	MÉDICO
 2 segundos	7 + 9	FOGO

O instalador precisa habilitar esta opção na programação para as teclas de pânico funcionarem.

Ao acionar as teclas de pânico você avisa a empresa de monitoramento sobre uma situação de emergência.

Você pode usar as teclas de pânico com o sistema armado ou desarmado.

Durante uma situação de emergência você deve manter pressionadas as duas teclas por 2 segundos.

Após 2 segundos, o teclado pisca todos os seus LEDs uma vez indicando que você pode soltar as teclas.

O LED **Pronto** pisca assim que você soltar as teclas, indicando que há um alarme.

Anulando as zonas

Para anular uma ou mais zonas:

- digite a tecla **Anula**,
- digite sua senha,
- digite o número das zonas que você deseja anular e
- digite a tecla **Entra**.



Após digitar a sua senha o teclado emite um bip indicando que a senha foi aceita, então você pode digitar o número das zonas que deseja anular.

Ao digitar o número da zona, o LED da zona acende no teclado. Se o LED já estiver aceso, o LED apaga e a zona sai de anulação. Para a zona **10** digitar "0", para as zonas **11 a 16** digitar **F1 a F6**.

Adicionalmente, você pode digitar a tecla **Mem** logo após digitar a sua senha para buscar a memória das últimas zonas anuladas.

Anular uma zona cancela temporariamente a proteção na área abrangida por ela.

A sua senha precisa ter a permissão de anular zonas para você poder realizar esta operação.

Ao digitar **Entra**, as zonas selecionadas são anuladas e seus LEDs permanecem piscando no teclado.

Ao armar o sistema com zonas anuladas, o LED **Armado** fica piscando.

Estas duas indicações luminosas são opcionais e podem ser desabilitadas pelo instalador na programação.

Se você quiser armar o sistema após anular as zonas, em lugar de digitar a tecla **Entra** ao final, você pode digitar as seguintes teclas:

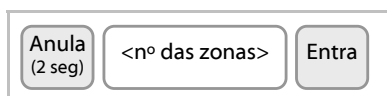
	Entra (2 seg)	Anular as zonas e armar
	Casa (2 seg)	Anular as zonas e armar parcial
F	Casa (2 seg)	Anular as zonas e armar instantâneo
F	Entra (2 seg)	Anular as zonas e armar forçado

Anular zonas só funciona no modo desarmado.

Ao tentar anular zonas com o sistema armado, apenas a visualização do que está programado fica disponível (quais zonas estão anuladas) – não é possível alterar a programação.

Durante a anulação das zonas em um teclado, os LEDs dos outros teclados não são atualizados.

Anulando rapidamente as zonas



Pressionar a tecla **Anula** durante dois segundos. A operação é a idêntica a anular com senha.

A anular rapidamente as zonas permite que você anule as zonas sem precisar digitar a sua senha. A anulação rápida precisa estar habilitada pelo instalador na programação para funcionar.

Configurações dos teclados

Os teclados da Vigilance possuem configurações desenvolvidas para o conforto dos usuários. Estas configurações são controladas individualmente em cada teclado, e se necessário, repetir a configuração nos demais teclados.

A qualquer instante estas configurações podem ser alteradas, porém o sistema precisa estar desarmado para alterá-las. Algumas configurações requerem que o instalador habilite previamente a função na programação.

Configurando o chime do teclado



Pressione em sequência as teclas **F, 0, 1** para configurar a sinalização do chime no teclado desejado.

Após pressionar **F01**, o teclado indica através de bips se você habilitou ou desabilitou o chime:

Dois bips curtos:	chime habilitado
Um bip longo:	chime desabilitado

O chime é um som de campainha gerado pelo teclado quando uma zona é aberta (quando alguém passar na frente de um sensor de uma zona). O chime funciona apenas com o sistema desarmado.

As zonas vêm configuradas de fábrica com o chime desabilitado. Solicite ao instalador a habilitação do chime para as zonas que desejar.

Configurando o bip de entrada e o bip de saída



Pressione em sequência as teclas **F, 0, 2** para configurar o bip de entrada no teclado desejado.

Após pressionar **F02**, o teclado indica através de bips se você habilitou ou desabilitou o bip de entrada:

Dois bips curtos:	bip de entrada habilitado
Um bip longo:	bip de entrada desabilitado



Pressione em sequência as teclas **F, 0, 3** para configurar o bip de saída no teclado.

Após pressionar **F03**, o teclado indica através de bips se você habilitou ou desabilitou o bip de saída:

Dois bips curtos:	bip de saída habilitado
Um bip longo:	bip de saída desabilitado

O tempo de entrada é o tempo que você tem para digitar a sua senha quando entra no local protegido. O tempo de saída é o tempo que você tem para sair do local antes que o sistema arme completamente. A configuração do bip de entrada e saída só é possível com o sistema desarmado.

Configurando a iluminação das teclas



Pressione em sequência as teclas **F, 0, 4** para configurar a iluminação desejada no teclado entre os modos: permanente ou temporizado.

O teclado possui uma iluminação de fundo das teclas e pode ter sua intensidade e duração controladas.

O modo de iluminação das teclas pode ser configurado como:

- temporizado (desliga depois de 60 segundos de inatividade) ou
- permanente (sempre ligado).

Após pressionar **F04**, o teclado indica através de bips se você configurou a iluminação como temporizada ou permanente.

Dois bips curtos:	iluminação temporizada
Um bip longo:	iluminação permanente



Pressione em sequência as teclas **F, 0, 5** e digite o nível (**0 a 7**) para selecionar o nível de iluminação desejado no teclado selecionado.

O teclado possui 8 níveis de iluminação das teclas. A configuração da iluminação das teclas só é possível com o sistema desarmado.

Valores válidos:
- de **0** (iluminação apagada) a **7** (iluminação máxima).

Configurando o volume do som do teclado



Pressione em sequência as teclas **F, 0, 6** e o nível desejado (**0 a 7**) para ajustar o volume de som do teclado.

O teclado possui 8 níveis de volume para tocar bips e sons. Com o som desligado (**0**) nem os clicks do teclado acontecem.

Valores válidos:
- de **0** (som desligado) a **7** (volume máximo).

Ligando e desligando as saídas PGM



As saídas PGM são saídas programáveis que podem ser usadas, por exemplo, para abrir um portão ou acender uma lâmpada (*). Cada teclado possui uma saída PGM. O painel Vigilance V816 (placa principal do sistema de alarme) também possui uma saída PGM.

Para acionar a PGM (ligar/desligar):
- digite as teclas **F07**,
- digite o número da saída PGM (**0 a 8**) que você deseja ligar/desligar e
- digite a sua <senha>.

(*) para cargas acima de 50mA CC utilizar um relé externo.

O número da saída PGM que será acionada é:

Tecla	PGM
0	Saída PGM do painel
1	Saída PGM do teclado 1
2	Saída PGM do teclado 2
3	Saída PGM do teclado 3
4	Saída PGM do teclado 4
5	Saída PGM do teclado 5
6	Saída PGM do teclado 6
7	Saída PGM do teclado 7
8	Saída PGM do teclado 8

As saídas PGM podem ser acionadas tanto com o sistema armado quanto desarmado.

Ao finalizar a operação, o teclado indica através de bips se você ligou ou desligou a saída PGM:

Dois bips curtos:	saída PGM ligada
Um bip longo:	saída PGM desligada

Reset dos sensores de fumaça



O reset dos sensores de fumaça pode ser feito tanto com o sistema armado quanto desarmado.

Após um falso alarme de incêndio (por exemplo, por fumaça de cigarro) é necessário dar reset nos sensores de fumaça. Este procedimento faz que os sensores voltem a funcionar normalmente.

Então, se houver um falso alarme, além de digitar sua senha para silenciar a sirene, você deve pressionar em sequência as teclas **F, 0, 8** para dar reset nos sensores de fumaça.

Verificando problemas no sistema



O LED **Sistema** aceso indica que há algo errado no seu sistema. Visualize os problemas no sistema pressionando em sequência as teclas **F, 0, 9**.

Digite **F09** para entrar no modo de visualização de problemas do sistema.

A visualização de problemas é dividida em páginas.

Ao entrar na visualização de problemas os LEDs das zonas indicam quais são as páginas que apresentam problemas.

LED	Página	Problema
1	1	Sistema
2	2	Comunicação telefônica
3	3	Teclados
4	4	Zonas de borne do painel
5	5	Zonas de fogo
6	6	Sensores endereçáveis
7	7	Tamper dos teclados
8	8	Tamper dos sensores endereçáveis

<número da página>

Digitando o número da página, os LEDs das zonas acendem apresentando quais são os problemas desta página selecionada.

Para visualizar outra página basta digitar o número da outra página.

Para sair da visualização de problemas, digite a tecla **Entra** ou a tecla **Limpa**.

A visualização de problemas é dinâmica, ou seja, é atualizada instantaneamente.

Logo ao surgir um problema, o teclado emite um bip de erro e o LED de zona correspondente é aceso. Assim que o problema é corrigido, o LED de zona é apagado.

O instalador pode programar para que o bip de erro seja repetido com um intervalo definido assim que houver um problema. Neste caso, para interromper o bip é só entrar na visualização de problemas.

A descrição de cada página de problema está apresentada nas tabelas a seguir.

Página 1 - Sistema	
Zona	Problema
1	Falha de AC
2	Bateria baixa ou ausente
3	Sirene desconectada ou com sobrecarga
4	Excesso de corrente na saída auxiliar
5	Relógio desprogramado

Página 2 - Comunicação telefônica	
Zona	Problema
1	Falha de comunicação no telefone 1
2	Falha de comunicação no telefone 2
3	Falha de comunicação no telefone 3
4	Falha de comunicação no telefone 4
5	Falha de comunicação no telefone download

Página 3 - Teclados	
Zona	Problema
1	Teclado 1 ausente
2	Teclado 2 ausente
3	Teclado 3 ausente
4	Teclado 4 ausente
5	Teclado 5 ausente
6	Teclado 6 ausente
7	Teclado 7 ausente
8	Teclado 8 ausente

Página 4 - Zonas de borne do painel	
Zona	Problema
1	Falha de fiação no borne 1
2	Falha de fiação no borne 2
3	Falha de fiação no borne 3
4	Falha de fiação no borne 4
5	Falha de fiação no borne 5
6	Falha de fiação no borne 6
7	Falha de fiação no borne 7
8	Falha de fiação no borne 8

Página 5 - Zonas de fogo	
Zona	Problema
1	Zona fogo 1 com problema
2	Zona fogo 2 com problema
3	Zona fogo 3 com problema
4	Zona fogo 4 com problema
5	Zona fogo 5 com problema
6	Zona fogo 6 com problema
7	Zona fogo 7 com problema
8	Zona fogo 8 com problema

Página 6 - Sensores endereçáveis	
Zona	Problema
1	Sensor endereçável ausente na zona 1
2	Sensor endereçável ausente na zona 2
3	Sensor endereçável ausente na zona 3
4	Sensor endereçável ausente na zona 4
5	Sensor endereçável ausente na zona 5
6	Sensor endereçável ausente na zona 6
7	Sensor endereçável ausente na zona 7
8	Sensor endereçável ausente na zona 8
9	Sensor endereçável ausente na zona 9
10	Sensor endereçável ausente na zona 10
11	Sensor endereçável ausente na zona 11
12	Sensor endereçável ausente na zona 12
13	Sensor endereçável ausente na zona 13
14	Sensor endereçável ausente na zona 14
15	Sensor endereçável ausente na zona 15
16	Sensor endereçável ausente na zona 16

Página 7 - Tamper dos teclados	
Zona	Problema
1	Tamper do teclado 1 violado
2	Tamper do teclado 2 violado
3	Tamper do teclado 3 violado
4	Tamper do teclado 4 violado
5	Tamper do teclado 5 violado
6	Tamper do teclado 6 violado
7	Tamper do teclado 7 violado
8	Tamper do teclado 8 violado

Página 8 - Tamper dos sensores endereçáveis	
Zona	Problema
1	Tamper violado sensor endereçável na zona 1
2	Tamper violado sensor endereçável na zona 2
3	Tamper violado sensor endereçável na zona 3
4	Tamper violado sensor endereçável na zona 4
5	Tamper violado sensor endereçável na zona 5
6	Tamper violado sensor endereçável na zona 6
7	Tamper violado sensor endereçável na zona 7
8	Tamper violado sensor endereçável na zona 8
9	Tamper violado sensor endereçável na zona 9
10	Tamper violado sensor endereçável na zona 10
11	Tamper violado sensor endereçável na zona 11
12	Tamper violado sensor endereçável na zona 12
13	Tamper violado sensor endereçável na zona 13
14	Tamper violado sensor endereçável na zona 14
15	Tamper violado sensor endereçável na zona 15
16	Tamper violado sensor endereçável na zona 16

Operando o sistema pelo telefone

A operação pelo telefone permite que você execute remotamente as funções básicas do sistema.

O instalador habilitando esta funcionalidade, você pode discar para o número telefônico onde está instalada a Vigilance e executar os comandos que desejar.

Procedimento para operar o sistema por telefone:

1. Disque para o número telefônico da Vigilance.
2. A Vigilance atende a ligação. Você ouvirá no telefone um bip alternado.
3. Digite a tecla ***** do telefone. O bip será cancelado. Você então ouvirá 3 bips de confirmação.
4. Digite sua senha de usuário. Você ouvirá 3 bips de confirmação.
5. Opere o sistema (siga a tabela que está adiante).
6. A tecla ***** pode ser usada para cancelar qualquer operação.
7. A tecla **#** repete a resposta do último comando executado.
8. Para terminar a ligação, digite *** * ***.

Se errar a senha o sistema aceita mais 2 tentativas, após a senha errada você ouvirá no telefone um bip longo de erro. Na 3ª tentativa errada da senha o sistema interrompe a ligação.

Caso durante a operação caso você digite uma seqüência inválida de teclas, você ouvirá no telefone um bip longo de erro. Digite a tecla ***** e digite novamente.

Se você não digitar nada durante 30 segundos o sistema interrompe a ligação.

Resumo das operações que você pode executar pelo telefone - linha e coluna indicam a operação disponível.

: Arma : Anula : Liga			: Desarma : Normaliza : Desliga			: Informação		
1	2	3	: Partição					
4	5	6	: Zona					
7	8	9	: PGM					
	0		: Situação					

Veja na tabela a seguir os comandos detalhados que você pode executar pelo telefone.

Tabela de comandos por telefone

<p>1 #</p> <p>1 1 #</p> <p>1 2 #</p> <p>1 3 #</p> <p>1 4 #</p> <p>1 0 #</p> <p>1 0 1 #</p> <p>1 0 2 #</p> <p>1 0 3 #</p> <p>1 0 4 #</p>	<p>Arma todas as partições</p> <p>Arma a partição 1</p> <p>Arma a partição 2</p> <p>Arma a partição 3</p> <p>Arma a partição 4</p> <p>Arma parcial todas as partições</p> <p>Arma parcial a partição 1</p> <p>Arma parcial a partição 2</p> <p>Arma parcial a partição 3</p> <p>Arma parcial a partição 4</p>	<p>2 #</p> <p>2 1 #</p> <p>2 2 #</p> <p>2 3 #</p> <p>2 4 #</p>	<p>Desarma todas as partições</p> <p>Desarma a partição 1</p> <p>Desarma a partição 2</p> <p>Desarma a partição 3</p> <p>Desarma a partição 4</p>
<p>3 #</p> <p>3 1 #</p> <p>3 2 #</p> <p>3 3 #</p> <p>3 4 #</p>	<p>Informação do sistema armado</p> <p>Informação da partição 1 armada</p> <p>Informação da partição 2 armada</p> <p>Informação da partição 3 armada</p> <p>Informação da partição 4 armada</p>	<p>4 1 #</p> <p>4 2 #</p> <p>4 3 #</p> <p>...</p> <p>4 1 6 #</p>	<p>Anula a zona 1</p> <p>Anula a zona 2</p> <p>Anula a zona 3</p> <p>...</p> <p>Anula a zona 16</p>
<p>5 1 #</p> <p>5 2 #</p> <p>5 3 #</p> <p>...</p> <p>5 1 6 #</p>	<p>Normaliza a zona 1</p> <p>Normaliza a zona 2</p> <p>Normaliza a zona 3</p> <p>...</p> <p>Normaliza a zona 16</p>	<p>6 #</p> <p>6 1 #</p> <p>6 2 #</p> <p>...</p> <p>6 1 6 #</p>	<p>Informação de anulação:</p> <p>- de qualquer zona</p> <p>- da zona 1</p> <p>- da zona 2</p> <p>...</p> <p>- da zona 16</p>
<p>7 #</p> <p>7 1 #</p> <p>7 2 #</p> <p>...</p> <p>7 8 #</p>	<p>Ativa a saída PGM:</p> <p>- PGM do painel</p> <p>- PGM do teclado 1</p> <p>- PGM do teclado 2</p> <p>...</p> <p>- PGM do teclado 8</p>	<p>8 #</p> <p>8 1 #</p> <p>8 2 #</p> <p>...</p> <p>8 8 #</p>	<p>Desativa a saída PGM:</p> <p>- PGM do painel</p> <p>- PGM do teclado 1</p> <p>- PGM do teclado 2</p> <p>...</p> <p>- PGM do teclado 8</p>
<p>9 #</p> <p>9 1 #</p> <p>9 2 #</p> <p>...</p> <p>9 8 #</p>	<p>Informação da saída PGM:</p> <p>- PGM do painel</p> <p>- PGM do teclado 1</p> <p>- PGM do teclado 2</p> <p>...</p> <p>- PGM do teclado 8</p>		
<p>3 bips curtos: situação normal</p> <p>1 bip curto : alarme, bateria baixa ou problemas no sistema</p> <p>1 bip longo : erro de digitação</p>			

Tabela de comandos por telefone - continuação

Situação de alarme		
0 1 #	Situação de alarme do sistema	3 bips curtos: situação normal 1 bip curto : houve disparo
0 1 1 #	Situação de alarme da partição 1	
0 1 2 #	Situação de alarme da partição 2	
0 1 3 #	Situação de alarme da partição 3	
0 1 4 #	Situação de alarme da partição 4	
Situação da bateria		
0 2 #	Situação da bateria	3 bips curtos: bateria normal 1 bip curto : bateria baixa
Situação do sistema		
0 3 #	Situação do sistema	3 bips curtos: situação normal 1 bip curto : problemas no sistema
Situação do alarma da Zona		
0 4 1 #	Situação de alarme na zona 1	3 bips curtos: situação normal 1 bip curto : zona em alarme
0 4 2 #	Situação de alarme na zona 2	
...	...	
0 4 1 6 #	Situação de alarme na zona 16	

1 bip longo: erro de digitação ou violação de acesso

Nota: o usuário só pode ativar, desativar ou consultar informações de partições, zonas ou PGM de teclados as quais o ele possui permissão de acesso. Ao tentar acesso a outras informações a Vigilance gera um sinal de erro.

Notas:

Notas:



Certificado de Garantia – Painel de Alarme Monitorado Vigilance V816

Senhor consumidor,

Este produto foi projetado e fabricado procurando atender suas necessidades. Para tanto, é importante que o manual seja lido atentamente.

Condições de garantia

- 1.- Todas as partes, peças e componentes, são garantidos contra eventuais DEFEITOS DE FABRICAÇÃO que porventura venham a apresentar, pelo prazo de 1 (um) ano, contado a partir da data de entrega do produto ao consumidor final, conforme especificada neste cartão. Caso seja constatado defeito proveniente de uso inadequado, o consumidor final arca com as despesas.
- 2.- Constatado o defeito deve-se comunicar imediatamente com o técnico que efetuou a instalação ou serviço autorizado mais próximo. Somente estes estão autorizados a examinar e sanar o defeito durante o prazo de garantia. Caso contrário, esta garantia perde seu efeito, pois o produto terá sido violado.
- 3.- O transporte ocorre por conta e risco do consumidor final. Havendo solicitação de atendimento domiciliar, as despesas decorrentes da locomoção do técnico, deverão ser previamente acordadas.
- 4.- A garantia perde totalmente sua validade se ocorrer qualquer uma das situações a seguir expressa:
 - Se o defeito constatado tiver sido causado por estranhos ao fabricante, acidentes, sinistros ou descargas elétricas.
 - Se o número de série do equipamento e/ou a data de entrega forem adulterados ou rasurados.

A CS Eletrônica reserva-se o direito de alterar o equipamento sem aviso prévio.

LOCAL _____

REVENDA _____

DATA _____

Copyright © 2006-2010 CS Sistemas de Segurança, CNPJ: 83.202.879/0001-81.

www.cseletronica.com.br

suporte@cseletronica.com.br

Proibida a reprodução sem autorização expressa.

A CS Sistemas de Segurança esforça-se para assegurar que as informações contidas neste documento sejam precisas e confiáveis, porém fornece este documento “no estado em que se encontra”, não oferecendo nenhuma garantia quanto à precisão das informações fornecidas e se exime de qualquer responsabilidade por danos e prejuízos resultantes do seu uso. Também reserva-se o direito de modificar seu conteúdo sem aviso prévio.

02.009.013.005